

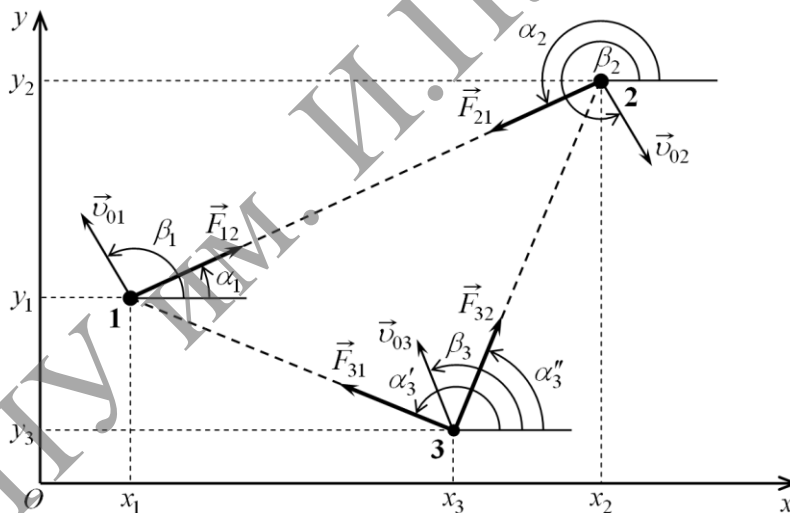
**А. В. МАКАРЕВИЧ**

МГПУ им. И.П. Шамякина (г. Мозырь, Беларусь)

## КОМПЬЮТЕРНОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ ДВИЖЕНИЯ ТЕЛА В ГРАВИТАЦИОННОМ ПОЛЕ ДВОЙНОЙ ЗВЕЗДЫ

Классической задачей небесной механики является *задача двух тел*, которая в настоящее время считается аналитически решенной в наиболее общем виде. Однако *задача  $n$  тел* ( $n > 2$ ) не является таковой и ее решение может быть получено только с использованием численных методов [1]. Очевидно, что наиболее простой задачей этого типа выступает *задача трех тел*. Однако в литературе при ее рассмотрении зачастую приводятся лишь траектории движения космических объектов, не представляя ни самих уравнений движения, ни их вывода (см., например, [2]). При этом будущим специалистам в области моделирования физических процессов важно понимать методику получения таких уравнений и уметь применять ее для общего случая  $n$  тел. В связи с этим ниже кратко представлен вывод дифференциальных уравнений, позволяющих описать движение астероида в гравитационном поле двойной звезды. Подобный подход может быть применен и для системы  $n$  тел.

Для описания движения тел выберем рабочую систему координат  $Oxy$  (рисунок 1).



**Рисунок 1. – Рабочая система координат**

На этом рисунке цифрами 1 и 2 обозначены небесные светила, образующие двойную звездную систему, а цифрой 3 – залетевший в эту систему астероид. Здесь  $\vec{F}_{12}$  – сила притяжения, действующая на

звезде «1» со стороны звезды «2», а  $\overset{\cdot}{F}_{21}$  – сила притяжения, действующая на звезду «2» со стороны звезды «1». Очевидно, что по третьему закону Ньютона модули этих сил будут равны. В свою очередь астероид «3» будет притягиваться светилами «1» и «2» с силами  $\overset{\cdot}{F}_{31}$  и  $\overset{\cdot}{F}_{32}$  соответственно, при этом его гравитационным воздействием на звездную систему будем пренебрегать, что является очевидным. Направления указанных векторов сил задаются углами  $\alpha_1$ ,  $\alpha_2$ ,  $\alpha'_3$  и  $\alpha''_3$ , отсчитываемыми от положительного направления оси  $Ox$  против часовой стрелки.

Направления начальных скоростей тел «1», «2» и «3» показаны векторами  $\overset{\cdot}{v}_{01}$ ,  $\overset{\cdot}{v}_{02}$  и  $\overset{\cdot}{v}_{03}$  соответственно. Эти векторы образуют с положительным направлением оси  $Ox$  углы  $\beta_1$ ,  $\beta_2$  и  $\beta_3$ .

Исходя из представленного выше материала, получим дифференциальные уравнения, описывающие движение звезды «1». Второй закон Ньютона в этом случае запишется в виде

$$\overset{\cdot}{F}_{12} = M_1 \overset{\cdot}{a}_1, \quad (1)$$

где  $M_1$  – масса звезды «1», а  $\overset{\cdot}{a}_1$  – вектор ее ускорения.

Проецируя векторное уравнение (1) на оси координат с принятием во внимание закона всемирного тяготения (см., например, [2]) и зная, что скорость есть первая производная координаты по времени, а ускорение – первая производная скорости по времени, а также с учетом того, что

$$\cos \alpha_1 = \frac{x_2 - x_1}{\sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}} \quad \text{и} \quad \sin \alpha_1 = \frac{y_2 - y_1}{\sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}},$$

получим следующие дифференциальные уравнения (2) для звезды «1»

$$\begin{aligned} \frac{dv_{1x}}{dt} &= \frac{GM_2(x_2 - x_1)}{[(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2]^{3/2}}, & \frac{dv_{1y}}{dt} &= \frac{GM_2(y_2 - y_1)}{[(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2]^{3/2}}, \\ \frac{dx_1}{dt} &= v_{1x}, & \frac{dy_1}{dt} &= v_{1y}, \end{aligned} \quad (2)$$

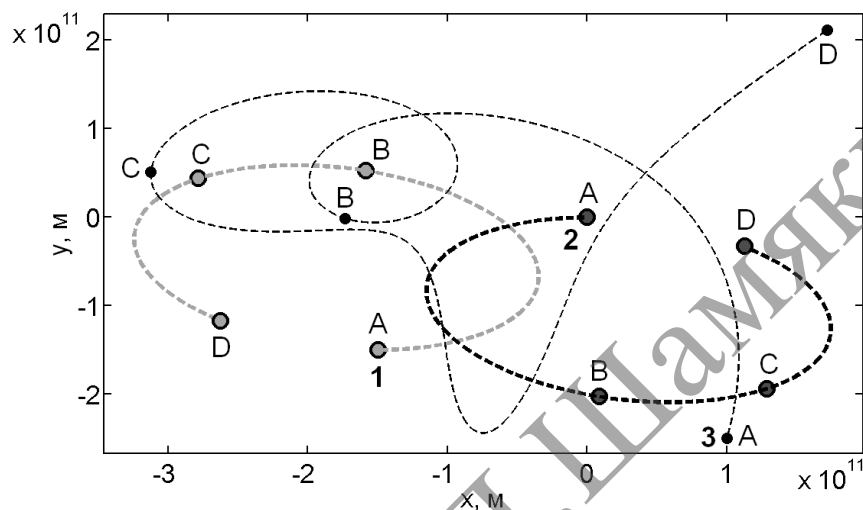
Аналогично для звезды «2» и астероида «3» можем записать соответствующие уравнения (3) и (4)

$$\begin{aligned} \frac{dv_{2x}}{dt} &= -\frac{GM_1(x_2 - x_1)}{[(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2]^{3/2}}, & \frac{dv_{2y}}{dt} &= -\frac{GM_1(y_2 - y_1)}{[(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2]^{3/2}}, \\ \frac{dx_2}{dt} &= v_{2x}, & \frac{dy_2}{dt} &= v_{2y}. \end{aligned} \quad (3)$$

$$\begin{aligned} \frac{dv_{3x}}{dt} &= \frac{GM_1(x_1 - x_3)}{[(x_1 - x_3)^2 + (y_1 - y_3)^2]^{3/2}} + \frac{GM_2(x_2 - x_3)}{[(x_2 - x_3)^2 + (y_2 - y_3)^2]^{3/2}}, \\ \frac{dv_{3y}}{dt} &= \frac{GM_1(y_1 - y_3)}{[(x_1 - x_3)^2 + (y_1 - y_3)^2]^{3/2}} + \frac{GM_2(y_2 - y_3)}{[(x_2 - x_3)^2 + (y_2 - y_3)^2]^{3/2}}, \\ \frac{dx_3}{dt} &= v_{3x}, & \frac{dy_3}{dt} &= v_{3y}. \end{aligned} \quad (4)$$

В этих уравнениях  $G$  – гравитационная постоянная,  $M_2$  – масса звезды «2»,  $x_n$  и  $y_n$  – координаты  $n$ -го тела ( $n = 1, 2, 3$ ) в момент времени  $t$ , а  $v_{nx}$  и  $v_{ny}$  – проекции вектора скорости этого тела на оси координат.

Полученные уравнения были решены для двойной звезды ADS 14878, каждая компонента которой составляет  $0.9 M_e$  [3]. При моделировании значения  $v_{01}$  и  $v_{02}$  предполагались равными  $19 \cdot 10^3$  м/с, а  $v_{03}$  –  $40 \cdot 10^3$  м/с, при  $\beta_1$ ,  $\beta_2$  и  $\beta_3$  соответственно равных  $0$ ,  $180^\circ$  и  $80^\circ$ . Результаты численного решения дифференциальных уравнений (2)–(4) методом Рунге-Кутты 4-го порядка точности представлены на рисунке 2.



**Рисунок 2. – Траектории движения компонент двойной звездной системы (тела «1» и «2») и влетевшего в эту систему астероида (тело «3»)**

На этом рисунке буквами А, В, С и D указаны положения тел в моменты времени  $t=0$ ,  $1.45 \times 10^7$  с,  $2.7 \times 10^7$  с и  $5.7 \times 10^7$  с соответственно, из чего явно прослеживается реальный характер гравитационного взаимодействия рассмотренных объектов, что подтверждает правильность примененного подхода для моделирования задач подобного типа.

#### СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

1. Кочетков, А.В. Метод решения задачи двух тел [Электронный ресурс] / А.В. Кочетков, П.В. Федотов // Интернет-журнал «НАУКОВЕДЕНИЕ». – 2015. – Т. 7, № 6. – С. 1–14. – Режим доступа: <http://naukovedenie.ru/PDF/70TVN615.pdf>. – Дата доступа: 06.02.2018.
2. Маркеев, А.П. Задача трех тел и ее точные решения / А.П. Маркеев // Соросовский образовательный журнал. – 1999. – № 9. – С. 112–117.
3. Киселев, А.А. Динамическое исследование 12 широких визуально-двойных звезд / А.А. Киселев, Л.Г. Романенко, О.А. Калиниченко. – *Астрономический журнал*. – 2009. – Т. 89, № 2. – С. 148–157.