

Система моделирования включает:

1. Информационную базу (подсистему спецификаций проекта в виде иерархии классов для поддержки оперирования данными UML-диаграмм; коды шаблонов, элементов интерфейса и правила, используемые в процессе модификации исходных шаблонов; коды исходных и модифицированных каркасов).

2. Программную составляющую (модули работы с каркасами и их модификации; - модули управления информационной базой, файловой системой; сервисные средства, поддержку пользовательского интерфейса и др.).

3. Требуется для работы установки готовой среды программирования.

На рисунке 1 представлена схема действий пользователя при работе с системой:

1) в среде программирования Visual Studio (VS) создается выбранный пользователем каркас проекта (КП).

Например, при моделировании приложения на языке C#, используется каркас с формами, сохраняемый в указанном месте файловой системы;

2) пользователь активизирует систему моделирования (СМ), задает исходные данные – список и параметры прецедентов (условия запуска, описания потоков событий, сценариев использования и др.);

3) генерирует модифицированный каркас проекта (МКП) – соответствующие коды исходного текста (файла), используя заданные спецификации, шаблоны, правила модификации;

4) пользователь при необходимости дорабатывает МКП, вносит изменения;

5) в среде VS выполняется сборка, на базе МКП создается действующий прототип (exe-файл) проекта приложения (ПП).

Макетирование системы проведено с использованием языка visual C# (среда Visual Studio 2022), использован шаблон Windows Forms (.NET Framework). Результаты апробированы, использовались для организации и проведения учебных занятий по дисциплинам, связанным с проектированием программ, изучением объектного моделирования.

Система позволяет наращивать исходный шаблон, добавляя прецедент за прецедентом с учетом декларированных в потоках событий элементов интерфейса (новых форм; пользовательского меню; элементов управления; обработчиков сообщений), а также заново “собирать” проект и контролировать результаты модификации.

Список использованных источников

1. Липаев, В. В. Программная инженерия. Методологические основы : учебник / В. В. Липаев. – Гос. ун-т – Высшая школа экономики. – М. : ТЕИС, 2006. – 608 с.

2. Муравьев, Г. Л. К построению действующих макетов проектов оконных приложений / Г. Л. Муравьев, С. В. Мухов, К. В. Попов // Инновационные технологии обучения физико-математическим и профессионально-техническим дисциплинам : материалы 15-й междунар. науч.-практ. конф., Мозырь, 24 марта 2023. – С. 224–226.

3. Мяцяшек, Л. А. Анализ требований и проектирование систем. Разработка информационных систем с использованием UML / Л. А. Мяцяшек, пер. с англ. – М. : Изд. дом «Вильямс», 2022. – 432 с.

UDK 51-7

M. NEAGU¹, E. OVSIYUK²

¹Transilvania University of Brasov (Brasov, Romania)

²Mozyr State Pedagogical University named after I. P. Shamyakin (Mozyr, Belarus)

A NOTE ON THE JACOBI STABILITY OF DYNAMICAL SYSTEMS VIA LAGRANGE GEOMETRY AND KCC THEORY

Lagrange geometry and KCC theory for a given dynamical system

Let M be a n -dimensional smooth manifold, whose coordinates are $(x^i)_{i=1, \overline{n}}$. Let TM be the tangent bundle, whose coordinates are $(x^i, y^i)_{i=1, \overline{n}}$, and let us consider a vector field $X = (X^i(x))_{i=1, \overline{n}}$ on M , which produces the dynamical system

$$\frac{dx^i}{dt} = X^i(x(t)), \quad i = \overline{1, n}. \quad (1)$$

It is obvious that the solutions of class C^2 of the dynamical system (1) are the global minimum points for the *least squares Lagrangian* $L: TM \rightarrow \mathbb{R}$, given by (see Balan-Neagu [1])

$$L(x, y) = \delta_{ij} (y^i - X^i(x))(y^j - X^j(x)). \quad (2)$$

The Euler-Lagrange equations of (2) are expressed by $(i = \overline{1, n})$

$$\frac{\partial L}{\partial x^i} - \frac{d}{dt} \left(\frac{\partial L}{\partial y^i} \right) = 0 \Leftrightarrow \frac{d^2 x^i}{dt^2} + 2G^i(x, y) = 0, \quad (3)$$

where $y^i = dx^i / dt$ and

$$G^i(x, y) = \frac{1}{4} \left(\frac{\partial^2 L}{\partial x^j \partial y^i} y^j - \frac{\partial L}{\partial x^i} \right) = -\frac{1}{2} \left[\left(\frac{\partial X^i}{\partial x^j} - \frac{\partial X^j}{\partial x^i} \right) y^j + \frac{\partial X^j}{\partial x^i} X^j \right]$$

is endowed with the geometrical meaning of *semispray* of L . The preceding semispray allows us to construct a whole collection of Lagrangian geometrical objects (such as nonlinear connection and d -torsions) that characterize the initial dynamical system (1) and that can be studied further via the Kosambi-Cartan-Chern (KCC) theory for SODEs. For more details on these topics, see Miron-Anastasiei [4], Udrişte-Neagu works [6] and [5], Böhmer et al. [2] and Bucataru-Miron [3, pp. 71–72].

It is important to note that the above Lagrange geometry produced by the Lagrangian (2) is exposed in details in the monograph [1, pp. 129-133]. If we use the notation $J = \left(\frac{\partial X^i}{\partial x^j} \right)_{i,j=1,\overline{n}}$ for the Jacobian matrix of X , then this Lagrange geometry is achieved via the nonzero geometrical objects:

- $N = \left(N_j^i \right)_{i,j=1,\overline{n}} = -\frac{1}{2} [J - J^t]$ is the *Lagrangian nonlinear connection*, where

$$N_j^i = \frac{\partial G^i}{\partial y^j} = -\frac{1}{2} \left(\frac{\partial X^i}{\partial x^j} - \frac{\partial X^j}{\partial x^i} \right);$$
- $R_k = \left(R_{jk}^i \right)_{i,j=1,\overline{n}} = \frac{\partial N}{\partial x^k}$, $\forall k = \overline{1, n}$, are the *Lagrangian d -torsions*, where

$$R_{jk}^i = \frac{\delta N_j^i}{\delta x^k} - \frac{\delta N_k^i}{\delta x^j}, \quad \frac{\delta}{\delta x^k} = \frac{\partial}{\partial x^k} - N_k^r \frac{\partial}{\partial y^r};$$
- $P = \left(P_j^i \right)_{i,j=1,\overline{n}} = R_k y^k + E$ is the *deviation curvature tensor* which is given by the formula

$$P_j^i = -2 \frac{\partial G^i}{\partial x^j} - 2G^l \frac{\partial N_j^l}{\partial y^i} + \frac{\partial N_j^i}{\partial x^l} y^l + N_l^i N_j^l = R_{jk}^i y^k + \frac{\delta E^i}{\delta x^j},$$

where

$$E^i = 2G^i - N_j^i y^j = -\frac{1}{2} \left(\frac{\partial X^i}{\partial x^j} - \frac{\partial X^j}{\partial x^i} \right) y^j - \frac{\partial X^j}{\partial x^i} X^j$$

is the *first invariant of the semispray* of the Lagrangian (2). Here we have

$$E = \left(\frac{\delta E^i}{\delta x^j} \right)_{i,j=1,\overline{n}},$$

where

$$\begin{aligned} \frac{\delta E^i}{\delta x^j} = & -\frac{1}{2} \left(\frac{\partial^2 X^i}{\partial x^j \partial x^k} - \frac{\partial^2 X^k}{\partial x^i \partial x^j} \right) y^k - \frac{\partial^2 X^k}{\partial x^i \partial x^j} X^k - \frac{\partial X^k}{\partial x^i} \frac{\partial X^k}{\partial x^j} - \\ & - \frac{1}{4} \left(\frac{\partial X^k}{\partial x^j} - \frac{\partial X^j}{\partial x^k} \right) \left(\frac{\partial X^i}{\partial x^k} - \frac{\partial X^k}{\partial x^i} \right). \end{aligned}$$

In the background of KCC theory from the paper [2, pp. 10-12] we note that the solutions of the Euler-Lagrange equations (3) are Jacobi stable iff the real parts of the eigenvalues of the deviation tensor P are strictly negative everywhere, and Jacobi unstable, otherwise. The Jacobi stability or instability has the geometrical meaning that the trajectories of the Euler-Lagrange equations (3) are bunching together or are dispersing. As a consequence of all above we infer

Theorem 1 *If the dimension $n \geq 2$ is odd and the matrix E is skew-symmetric, then the dynamical system (1) is Jacobi unstable.*

Proof. If the matrix E is skew-symmetric it follows that the deviation tensor matrix P is also skew-symmetric because the Lagrangian d -torsion matrices are skew-symmetric (cf. above formulas). Consequently, the condition of odd dimensionality implies that the matrix P has its determinant equal to zero. In other words, the value $\lambda = 0$ is an eigenvalue for the deviation tensor matrix P .

It is obvious now that we obtain what we were looking for.

References

1. Balan, V. Jet Single-Time Lagrange Geometry and Its Applications / V. Balan, M. Neagu. – Hoboken, New Jersey : John Wiley & Sons, Inc., 2011.
2. Böhmer, C. G. Jacobi stability analysis of dynamical systems – applications in gravitation and cosmology / C. G. Böhmer, T. Harko, S. V. Sabau // Adv. Theor. Math. Phys. – 2012. – Vol. 16. – P. 1145–1196.
3. Bucataru, I. Finsler-Lagrange Geometry. Applications to Dynamical Systems / I. Bucataru, R. Miron. – Bucharest : Romanian Academy Eds, 2007.
4. Miron, R. The Geometry of Lagrange Spaces: Theory and Applications / R. Miron, M. Anastasiei. – Dordrecht : Kluwer Academic Publishers, 1994.
5. Neagu, M. From PDE systems and metrics to multi-time field theories and geometric dynamics / M. Neagu, C. Udriste // Seminarul de Mecanica. – 2001. – Vol. 79. – P. 1–33.
6. Udriste, C. Geometric Dynamics / C. Udriste. – Dordrecht : Kluwer Academic Publishers, 2000.

УДК 004.852

А. А. ОМОНОВ

Самаркандский государственный университет им. Ш. Рашидова (Самарканд, Узбекистан)

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ НЕКОТОРЫХ АЛГОРИТМОВ МАШИННОГО ОБУЧЕНИЯ ДЛЯ ОПРЕДЕЛЕНИЯ МЕХАНИЗМОВ АДАПТАЦИИ

Цель работы – исследование механизмов адаптивного обучения с применением алгоритмов машинного обучения, изучение применения МО при разработке модели, способную предсказывать эффективность адаптивного обучения на основе структуры курсов, характеристик обучающихся и динамики изменения образовательной среды. При этом используется SVM, кластеризация и алгоритмы обучения с подкреплением для выделения оптимальных стратегий адаптации и повышения качества обучения.

Использование алгоритмов МО для определения механизмов адаптации может быть эффективным способом анализа и понимания, как системы (в том числе образовательные системы, процессы или организмы) приспособляются к изменяющимся условиям [1].

Один из таких алгоритмов – это методы кластеризации, например, k-средних (k-means), которые применяются при кластеризации данных, и они могут помочь выделить группы объектов с похожими характеристиками, что полезно для выявления схожих стратегий адаптации, например, кластеризация паттернов поведения для выделения различных стратегий адаптации [2].

Алгоритмы обучения с подкреплением (Reinforcement Learning, RL) может использоваться для моделирования стратегий принятия решений в условиях изменяющейся среды, адаптивного контента, что является ключевым аспектом адаптации [3].

Использование методов, алгоритмов обучения с учителем и без учителя, таких как деревья решений или алгоритмы кластеризации без учителя, может помочь выявить важные признаки и закономерности в данных, связанные с адаптацией. Например, построение модели, предсказывающей успешность адаптации учащихся на основе различных входных факторов [4].

Нейронные сети (Глубокое обучение, Deep Learning), в том числе рекуррентные нейронные сети (RNN) и сверточные нейронные сети (CNN), могут быть использованы для анализа временных рядов и изображений, что может быть важно для изучения адаптации, в анализе изменений во времени с использованием RNN для выявления тенденций адаптации учащихся.

При использовании этих методов важно правильно сформулировать задачу, подготовить данные, выбрать соответствующие признаки и оценить результаты для достижения наилучших результатов в анализе механизмов адаптации.

Для подготовка данных сначала производится идентификация данных, т. е. определение и сбор данных, связанные с адаптивным обучением, включая характеристики обучающихся, структуру курсов, результаты тестирования и динамику изменения среды обучения. Для применения этих данных для обработки необходимо очистка данных: избавления от выбросов, пропущенных значений и неинформативных признаков. Для этого можно применить методы обработки данных, такие как нормализация или стандартизация. Определим целевую переменную, которую следует предсказать, например, эффективность адаптивного обучения.

Разделение данных на обучающую и тестовую выборки – важный этап в построении модели машинного обучения. Это позволяет оценить производительность модели на новых, ранее не виденных данных. Процедура разделения данных обычно включает в себя использование обучающего набора для обучения модели и тестового набора для оценки ее производительности. Такое разделение данных на обучающую и тестовую выборки для последующей оценки производительности модели можно производить с помощью